

(Egen arketypt)

Rollperson

Spelare

Beskrivning

Ögon

- Klara
- Skarpa
- Undvikande
- Fängslande
- Med onaturlig färg

Välj ett passligt alternativ eller hitta på egna.

Föreställningar (2-4 st)

- 
- 
- 
- 

Välj bland förslagen på sidan 51 i boken, eller hitta på egna.

Bakgrund

- Född på cirkus
- Rymling
- Efterlyst
- Främling
- Freak

Övertygelse

Egenskaper

Kropp

Sinne

Anda

Magi

I början av spelet ska summan av alla egenskapsvärden vara 3

*Kropp: fysiska handlingar, fysisk skicklighet eller styrka*

*Sinne: motivering, gruppanda, handlingar som kräver mod*

*Anda: manipulation, bluff, förledande av uppmärksamheten, t.ex. klassiska trollkonster*

*Magi: världens magi, sanna magiska/övernaturliga kunskaper*

Erfarenhet

Då raden fylls, välj ett alternativ och töm erfarenhetsraden.

- Ändra en föreställning till en övertygelse
- Höj ett egenskapsvärde med 1 (maximivärde 3)
- Lär dig en ny specialhandling

Skada

Då raden fylls, välj en ny föreställning och töm skaderaden.

Handlingar (välj en)

- Välj en specialhandling från någon annan arketypt (lista på sidan 64)