

(oma arkkityyppi)

Hahmo

Pelaaja

Hahmon kuvaus

Silmät

- Kirkkaat
- Terävät
- Välttelevät
- Lumoavat
- Luonnottoman väriset

Valitse sopiva vaihtoehto tai keksi omia.

Uskomukset (2-4 kpl)

- 
- 
- 
- 

Valitse kirjan sivulta 51 tai keksi omia.

Tausta

- Sirkuslaiseksi syntynyt
- Kotoa karannut
- Etsintäkuulutettu
- Muukalainen
- Friikki

Vakaumus

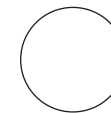
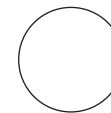
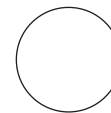
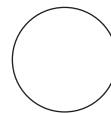
Ominaisuudet

Keho

Mieli

Henki

Taika



Pelin alussa ominaisuusarvojen summan tulee olla yhteensä 3.

*Keho: fyysiset toiminnot, fyysiset taidon- tai voimannäytteet*

*Mieli: manipulaatio, hämäys, huomion johdattelu, esim. klassiset taikatemput*

*Henki: motivointi, hengen nostatus, rohkeutta vaativat toiminnot*

*Taika: maailman taikuus, aidot maagiset/yliluonnolliset kyvyt*

Kokemus



Kun laskuri täyttyy, valitse alta yksi vaihtoehto ja tyhjennä laskuri.

- *Muuta uskomus vakaumukseksi*
- *Nosta yhtä ominaisuutta 1:llä (maksimiarvo 3)*
- *Opi uusi erikoistoiminto*

Vahinko



Kun laskuri täyttyy, valitse uusi uskomus ja tyhjennä laskuri.

Toiminnot (valitse yksi)

- Valitse yksi hahmotaito joltain muulta arkkityypiltä (lista kirjassa sivulla 64)