

MUISTIN TUUKSI ☆

Kun teet toiminnon, heitä kahta 6-sivuista noppaa. Lisää tulokseen heittoon liittyvä ominaisuusarvo ja mahdollinen bonus tai haitta.

- Jos tulos on 10 tai yli, onnistut hyvin. Kaikki menee kuten olit suunnitellut.
 - Jos tulos on 7–9, onnistut osittain. Toiminto onnistuu, mutta siitä saattaa seurata jotain yllättävää. Katso vaihtoehdot kyseisen toiminnon kohdalta.
 - Jos tulos on 6 tai alle, epäonnistut. Yrityksellä on seurauksia. Tarkista vaihtoehdot kyseisen toiminnon kohdalta. Muista myös merkitä itsellesi kokemuspiste!
-

PELKIRJA _____

Akrobaatti

Akrobaatit ovat sirkuksen tähtiä: paitsi kirjaimellisesti akrobaatteja myös trapetsitaiteilijoita, nuorallatanssijoita, käärmeihmisiä ja muita esiintyjä, jotka häikäisevät yleisön kehonhallinnallaan – fyysistä huumoria käyttävä klovnikin voi olla hahmotyypiltään akrobaatti.

Akrobaatin keskeiset teemat ovat fyysiset taidot ja esiintyvän tähden elämä, mutta myös menettämisen pelko sekä epävarmuus tulevasta: Olenko liian vanha oppimaan uusia temppuja? Entä jos loukkaannun?

.....



AKROBAATTI

Hahmo

Pelaaja

Hahmon kuvaus _____

Silmät _____

- Kirkkaat
- Terävät
- Välttelevät
- Lumoavat
- Luonnottoman väriset

Valitse sopiva vaihtoehto tai keksi omia.

Uskomukset (2-4 kpl) _____

- Olen liian vanha oppiakseni uusia temppuja
- Jos en pysty esiintymään, olen arvoton

Valitse ehdotetuista, kirjan sivulta 53, tai keksi omia.

Tausta _____

- Sirkuslaiseksi syntynyt
- Kotoa karannut
- Etsintäkuulutettu
- Muukalainen
- Friikki

Vakaumus _____

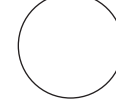
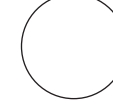
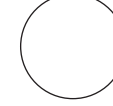
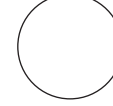
Ominaisuudet _____

Keho

Mieli

Henki

Taika



Valitse **joko** Keho -2, Mieli 1, Henki 1, Taika 1 **tai** Keho 2, Mieli 1, Henki 1, Taika -1

Keho: fyysiset toiminnot, fyysiset taidon- tai voimannäytteen

Mieli: manipulaatio, hämäys, huomion johdattelu, esim. klassiset taikatempot

Henki: motivointi, hengen nostatus, rohkeutta vaativat toiminnot

Taika: maailman taikuus, aidot maagiset/yliluonnolliset kyvyt

Kokemus _____



Kun laskuri täyttyy, valitse alta yksi vaihtoehto ja tyhjennä laskuri.

- *Muuta uskomus vakaumukseksi*
- *Nosta yhtä ominaisuutta 1:llä (maksimiarvo 3)*
- *Opi uusi erikoistoiminto*

Vahinko _____



Kun laskuri täyttyy, valitse uusi uskomus ja tyhjennä laskuri.

Akrobaatin toiminnot (valitse yksi) _____

- Katsokaa minua! (Keho)
Käytä missä tahansa mieltä vaativassa heitossa ominaisuutena kehoa.
- Kuin varas yössä (Keho)
Hiipiminen, salakuuntelu ja muut hiljaista ketteryyttä vaativat toimet.
- Valitse yksi hahmotaito joltain muulta arkkityypiltä (lista kirjassa sivulla 66)